

麻雀

Honory 字牌 (Jipai)

Wiatry 風牌 (Kazepai)



Tou Nan Shaa Pei

Smoki 三元牌 (Sangenpai)



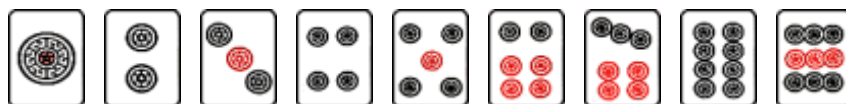
Haku Hatsu Chuu

Numery 数牌 (Sūpai)

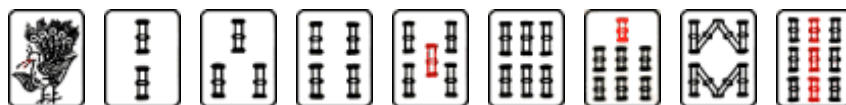
Cyfry 萬子 (Manzu)



Kólka 筒子 (Pinzu)

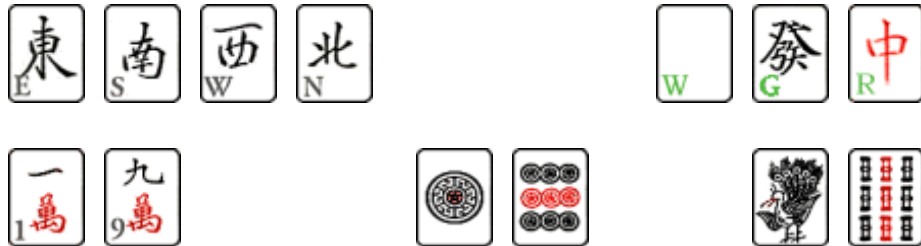


Bambusy 索子 (Sōzu)



Końcówki 公九牌 (Yaochūpai)

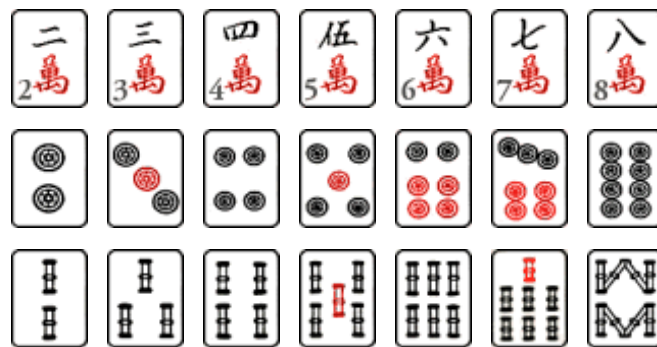
(Honory+1&9)



Terminale 老頭牌 (Rōtōpai)



Simple 中張牌 (Chūchanpai)



Zestaw punktów 点棒 (Tenbō) 25 000



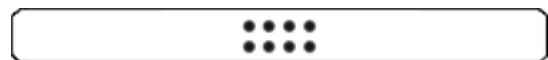
1 x 10 000









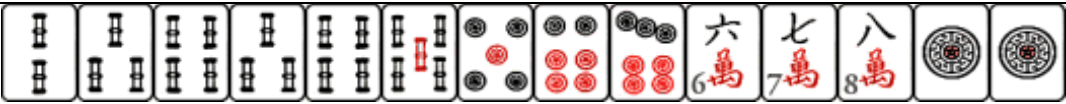

2 x 5 000













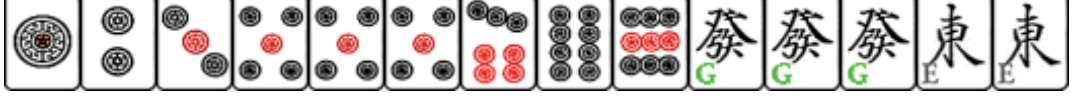
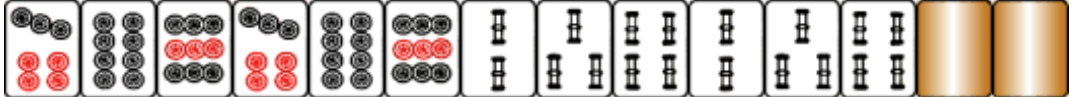
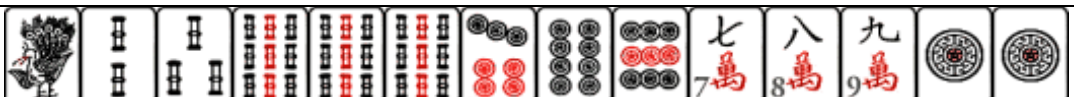
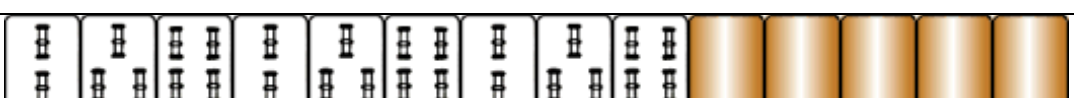
4 x 1 000


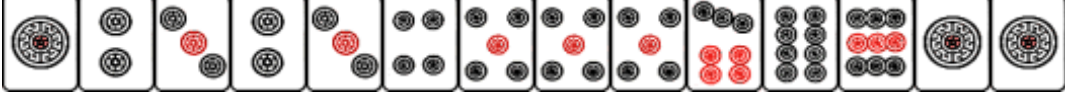





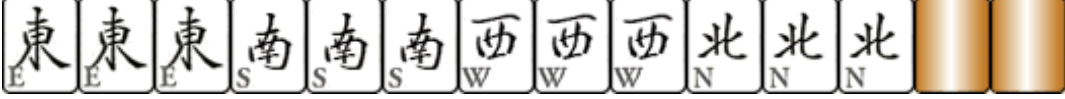









10 x 100

Nazwa 役	Opis	Punkty
Trójka Smoków 翻牌 (Fanpai)		1 ファン (Fan)
Kan 檯子 (Kantsu) Smoków		1 ファン (Fan)
Trójka 刻子 (Koutsu) własnego Wiatru 門 風・自風 (Menfon・Tsu fon)		1 ファン (Fan)
Kan 檯子 (Kantsu) własnego Wiatru 門 風・自風 (Menfon・Tsu fon)		1 ファン (Fan)
Trójka 刻子 (Koutsu) Wiatru Stołu 場風 (Bakaze)		1 ファン (Fan)
Kan 檯子 (Kantsu) Wiatru Stołu 場風 (Bakaze)		1 ファン (Fan)
Pinfu 平和	 <p>Same zamknięte sekwensy + główka UWAGA: W praktyce układ wymaga zamkniętej ręki zawierającej cztery sekwensy, bezwartościową główkę, ostatni klocek musi być użyty do Otwartego Zestawu, może być z Muru (2 fu – 0 fu) lub z Rzeki</p>	1 ファン (Fan) / 0 ファン (Fan) ¹
Tanyao 断么・断么九	 <p>Same simple. Brak 1&9&Smoków&Wiatrów</p>	1 ファン (Fan)

Nazwa 役	Opis	Punkty
Iipeekō 一盃口	 <p>Dwa identyczne sekwensy z tego samego koloru + pozostałe klocki</p>	1 ファン (Fan) / 0 ファン (Fan) ¹
Toitōi • Toitōiho 対々・対々和	 <p>Cztery trójki + główka</p>	2 ファン (Fan)
Sanshokudōjun 三色同順	 <p>Trzy takie same sekwensy w trzech różnych kolorach + pozostałe klocki</p>	2 ファン (Fan) / 1 ファン (Fan) ¹
Sanshokudōkō 三色同庚刻	 <p>Trzy takie same trójki w trzech różnych kolorach + pozostałe klocki</p>	2 ファン (Fan)
Ikkitsuukan 一気通貫	 <p>Zebranie trzech kolejnych sekwensów w jednym kolorze + pozostałe klocki</p>	2 ファン (Fan) / 1 ファン (Fan) ¹
Chanta 全帯	 <p>Każdy zestaw zawiera Końcówkę - sekwensy 1 lub 9, trójki i główka 1/9/Smok/Wiatr</p>	2 ファン (Fan) / 1 ファン (Fan) ¹
Sanankō 三暗刻	 <p>Trzy zamknięte trójki, tzn. zebrane samemu, nie kradzione. 4 układ jak i główka mogą być otwarte</p>	2 ファン (Fan) / 0 ファン (Fan) ¹
Sankantsu 三槓子	 <p>Trzy Kan, mogą być zamknięte, otwarte i późne</p>	2 ファン (Fan)

Nazwa 役	Opis	Punkty
Honrōtō 混老頭	 <p>Same Końcówki (Terminale i Honory) UWAGA: Nie zawiera punktów za same trójki</p>	2 ファン (Fan) 3 ファン (Fan) / 1 ファン (Fan) ¹ 4 ファン (Fan)
Chiitoitsu・NikoNiko 七対子・ニコニコ	 <p>Ręka złożona z 7 par. Nie mogą być 2 identyczne pary. Nie można łączyć z układami zawierającymi sekwensy (tzn. nie dostaje się za nie dodatkowych ファン (Fan))</p>	2 ファン (Fan) 25 フ / 1 ファン (Fan) 50 フ ²
Honitsu 混一色	 <p>Jeden kolor + Honory</p>	3 ファン (Fan) / 2 ファン (Fan) ¹
Ryanpeekō 二盃口	 <p>Dwa razy 一盃口 (Iipeekō) + główka</p>	3 ファン (Fan) / 0 ファン (Fan) ¹
Junchan 純全・順全 帯・順全帯 幺	 <p>Każdy zestaw zawiera Terminal – 1/9 Sekwensy 1-2-3 / 7-8-9 Trójki i główka z 1/9</p>	3 ファン (Fan) / 2 ファン (Fan) ¹
Sanrenpon	 <p>Trzy identyczne sekwensy z tego samego koloru UWAGA: Opcjonalne 役 (Yaku)</p>	3 ファン (Fan) / 0 ファン (Fan) ¹

Nazwa 役	Opis	Punkty
Shousangen 小三元	 <p>Dwie trójki Smoków + główka ze Smoków + pozostałe klocki UWAGA: Zawiera punkty za trójki Smoków</p>	4 ファン (Fan)
Chinitsu 清一色	 <p>Jeden kolor</p>	6 ファン (Fan) / 5 ファン (Fan) ¹
Ryūisou · Oruguriin 緑一色	 <p>Zakończenie przez układ składający się tylko z Bambusów: 2,3,4,6,8 i Zielonego Smoka. Można meldować</p>	400% Limitu
Sūkantsu 四槓子	 <p>Ręka złożona z czterech Kan, otwartych, zamkniętych bądź późnych</p>	400% Limitu
Sūankou 四暗刻	 <p>Cztery zamknięte trójki UWAGA: Można zakończyć przez ロン (Ron) tylko dla główki. Jeśli Kan'y to tylko zamknięte (Kan może być traktowany jednocześnie jak trójka)</p>	400% Limitu
Daisangen 大三元	 <p>Trójka/Kan każdego Smoka + pozostałe klocki. Można meldować</p>	400% Limitu
Shōsūshihou 小四喜和	 <p>Trzy trójki Wiatrów + główka z Wiatrów + dowolny układ. Można meldować</p>	400% Limitu
Daisūshihō 大四喜和	 <p>Trójka każdego Wiatru. Można meldować</p>	400% Limitu
Tsūiisō 字一色	 <p>Same Honory. Cały układ składa się tylko ze Smoków i Wiatrów (trójki i Kan'y). Można meldować</p>	400% Limitu





Nazwa 役	Opis	Punkty
Chinrōtō 清老頭	 Same Terminale. Cały układ składa się tylko z 1&9. Można meldować	400% Limitu
Chūrenpōton 九連宝灯・九連宝燈	 Zebranie układy w tym samym kolorze: 3 x 1, 3 x 9, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 + dodatkowy klocek do główki. Według niektórych Ręka musi być zamknięta (ostatni klocek można ukraść). Nie wolno używać Kan.	400% Limitu
Dziewięć Wrót Piekła	 Ręka podobna do 九連宝灯・九連宝燈 (Chūrenpōton), ale bez możliwości skompletowania każdego z 9 klocków. Nie mamy jednego z klocków wymaganego do 九連宝灯・九連宝燈 (Chūrenpōton) przed dostaniem 14 klocka	400% Limitu
Kosmos 国士無双 (Kokushimusō)	 Po jednej sztuce z każdego Smoka, Wiatru, 1&9. 14 pasujący klocek robi za główkę. Ręka musi być zamknięta (ostatni klocek można ukraść)	400% Limitu
Sūrenpon	 Cztery identyczne sekwensy z tego samego koloru UWAGA: Opcjonalne 役 (Yaku)	400% Limitu
Daisharin 大車輪	 Siedem par z tego samego koloru układających się w sekwensy UWAGA: Opcjonalne 役 (Yaku), nie dostaje się ファン (Fan) za sekwensy	400% Limitu






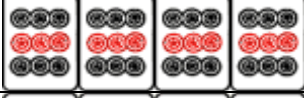





Nazwa	Sposób zakończenia	Punkty
Menzentsumo メンゼンツモ	 Zamknięta ręka. Majan uzyskany tylko z zamkniętych zestawów. Ostatni klocek musi być dobrany z Muru/Martwego Muru UWAGA: Dopuszczalne są zamknięty Kan (tylko takie)	1 ファン (Fan)
Haite ハイテ	Zakończenie na ostatnim klocku z Muru UAWGA: Zawiera punkty za メンゼンツモ (Menzentsumo)	1 ファン (Fan)
Hote ホテ	Zakończenie na ostatnim klocku z Rzeki (nie ma klocków w Murze)	1 ファン (Fan)

Nazwa	Sposób zakończenia	Punkty
Riichi リーチ	Sytuacja, w której przy zamkniętej ręce brakuje nam jeden klocek do skończenia. Krzyczymy リーチ(Riichi), kładziemy wyrzucony klocek do Rzeki poziomo i dokładamy 1 000 do puli wygranego. Teraz czekamy na ostatni pasujący nam klocek, który możemy wziąć od każdego (nawet do sekwensu). Jeśli, gra jest nierozstrzygnięta a tylko my mamy 聴牌 (Tenpai) - jeden klocek do skończenia - to pozostali gracze płacą nam po 1 000. W sytuacji gdy więcej niż jeden gracz ma 聴牌 (Tenpai) punkty są dzielone	1 ファン (Fan)
Ippatsu イッパツ	Zakończenie w turze, w której gracz ogłosił リーチ(Riichi), przed kolejnym wyrzuceniem klocka. Jeżeli ktoś coś zamelduje nie ma bonusu	1 ファン (Fan) ³
Dabururiichi ダブルリーチ	Riichi w 1 turze. Sytuacja, w której z pierwszym wyrzucanym klockiem deklaruje się リーチ(Riichi) UWAGA: Deklaracja リーチ(Riichi) jest wymagana	1 ファン (Fan)
Dora ドラ	Jest to klocek o jeden wyższy od trzeciego z lewej, odsłoniętego z Martwego Muru klocka. Za każdy klocek ドラ dostajemy 1 ファン (Fan). Dora to nie 役 (Yaku)	1 ファン (Fan)
Ura Dora ウラドラ	Jest to klocek o jeden wyższy od klocka pod trzecim z lewej. Jeżeli osoba, która ogłosiła リーチ(Riichi) i wygrała, otrzymuje premię z Ura Dora. Za każdy klocek Ura Dora dostajemy 1 ファン (Fan). Nie 役 (Yaku)	1 ファン (Fan) ³
Kan Dora カンドラ	Jest to klocek odsłaniany z prawej strony Dora lub odsłoniętego klocka, w momencie, kiedy ktoś ogłosił Kan. Za każdy klocek Kan Dora dostajemy 1 ファン (Fan). Nie 役	1 ファン (Fan) ³
Ura Kan Dora ウラカンドラ	Jest to klocek pod Kan Dora. Jeżeli osoba, która ogłosiła リーチ(Riichi) i wygrała, otrzymuje premię z Ura Kan Dora. Za każdy klocek Ura Kan Dora dostajemy 1 ファン (Fan). Nie 役	1 ファン (Fan) ³
Rinshanhai リンシャン牌	Zakończenie poprzez dobranie klocka z Martwego Muru za Kan	1 ファン (Fan)
Chankan 槍槓	Zakończenie przez kradzież Kan tzw. Późne Kan Ron Przykładowo, czekasz na i . Ktoś inny ma . Gracz ten wyciąga czwarte i deklaruje Późnego Kan'a. Ty kończysz dzięki temu klockowi przez Późne Kan Ron.	1 ファン (Fan)
Chihou 地和	Zakończenie w pierwszej turze przez dobranie z Muru UWAGA: Często wymagane jest, aby nie było żadnych meldunków przed zakończeniem w ten sposób	400% Limitu

Nazwa	Sposób zakończenia	Punkty
Renhou 人和	Zakończenie w 1 turze przez dobranie z Rzeki UWAGA: Ręka definiowana jako „zakończenie przez dobranie z Rzeki przed własnym wyrzuceniem klocka”. Matka nie może tak skończyć. Często wymagane jest, aby nie było żadnych meldunków przed zakończeniem w ten sposób. Niektórzy gracze punktuja takie zakończenie niżej (zazwyczaj 200% Limitu)	400% Limitu / 200% Limitu

Punktacja fu

Za co?	Punkty
Wygranie	20 フ (Fu)
Zamknięta Ręka z ロン (Ron) UWAGA: Dla Kan, tylko zamknięte Kan są akceptowane	10 フ (Fu)
 <p>Same sekwensy + główka Wersja nie-zamknięta, można meldować. Ręka nie mająca żadnych innych układów punktowych フ (Fu) niż Wygranie, ale może zawierać inne układy punktowe ファン (Fan) 平和 (Pinfu) UWAGA: W praktyce Ręka zawiera cztery sekwensy, kończący klocek jest kradziony i użyty do Otwartego Zestawu a główka jest bezwartościowa</p>	10 フ (Fu)
Zakończenie z Muru ツモ (自模) (Tsumo)	2 フ (Fu)
Zakończenie na Zamkniętym/Krańcowym Zestawie Np.  (brak 3) albo  (brak 7) albo  (brak środkowego klocka) 辺張待ち・嵌張待ち (Penchanmachi・Kanchanmachi)	2 フ (Fu)
Zakończenie na główce ダンキ (Danki)	2 フ (Fu)

Zestaw	Opis	Meldowany	Zamknięty
Pon Simpli		2 フ (Fu)	4 フ (Fu)
Pon Terminali		4 フ (Fu)	8 フ (Fu)
Pon Wiatrów		4 フ (Fu)	8 フ (Fu)
Pon Smoków		4 フ (Fu)	8 フ (Fu)
Kan Simpli		8 フ (Fu)	16 フ (Fu)
Kan Terminali		16 フ (Fu)	32 フ (Fu)
Kan Wiatrów		16 フ (Fu)	32 フ (Fu)
Kan Smoków		16 フ (Fu)	32 フ (Fu)
Główka własnego Wiatru		2 フ (Fu)	2 フ (Fu)
Główka Wiatru Stołu		2 フ (Fu)	2 フ (Fu)
Główka Smoków		2 フ (Fu)	2 フ (Fu)

Dziecko 子										
ファン										
	1	2	3	4	5	6-7	8-10	11-12	13	
フ	20	1300	2600	5200	8000	12000	16000	24000	32000	
		700/400	1300/700	2600/1300	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴	
	30	1000	2000	3900	7700	8000	12000	16000	24000	32000
		500/300	1000/500	2000/1000	3900/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
	40	1300	2600	5200	8000	8000	12000	16000	24000	32000
		700/400	1300/700	2600/1300	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
	50	1600	3200	6400	8000	8000	12000	16000	24000	32000
		800/400	1600/800	3200/1600	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
	60	200	3900	7700	8000	8000	12000	16000	24000	32000
		100/500	2000/1000	3900/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
	70	2300	4500	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
		1200/600	2300/1200	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
	80	2600	5200	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
		1300/700	2600/1300	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴
90	2900	5800	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000	
	1500/800	2900/1300	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴	
100	3200	6400	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000	
	1600/800	3200/1600	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴	
110	3600	7100	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000	
	1800/900	3600/1800	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	8000 ⁴	

Legenda:

1000	Punkty za ロン (Ron)
500/300	Punkty za ツモ (Tsumo) Zapłata: 親 (Oya) Matka / 子 (Ko) Dziecko

Matka 親										
		ファン								
		1	2	3	4	5	6-7	8-10	11-12	13
フ	20		2000	3900	7700	12000	18000	24000	36000	48000
			700	1300	2600	4000	6000	8000	12000	16000
	30	1500	2900	5800	11600	12000	18000	24000	36000	48000
		500	1000	2000	3900	4000	6000	8000	12000	16000
	40	2000	3900	7700	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		700	1300	2600	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	50	2400	4800	9600	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		800	1600	3200	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	60	2900	5800	11600	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		1000	2000	3900	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	70	3400	6800	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		1200	2300	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	80	3900	7700	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		1300	2600	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	90	4400	8700	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		1500	2900	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
	100	4800	9600	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
		1600	3200	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
110	5300	10600	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000	
	1800	3600	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000	

Legenda:

1500	Punkty za ロン (Ron)
500	Punkty za ツモ (Tsumo)

Przypisy:

¹ Jeśli układ jest otwarty

² Oficjalnie 7 Par liczone jest jako 2 han 25 fu, jeśli jednak nasz układ to tylko 7 Par to punktuujemy jako 1 han 50 fu

³ Opcjonalnie

⁴ Powinno być:

32000
16000/8000

Limit:

2000 - Dziecko 子

3000 - Matka 親